

امنیت در تجارت الکترونیک و پرداخت های آنلاین

رشته مهندسی کامپیوتر، نرم افزار

ارایه شده به:

گروه فناوری اطلاعات و ارتباطات

دانشکده فنی مهندسی

استاد راهنما:

توسط :

راهنمای دانشجو

RDaneshjoo.ir

توجه

توجه

برای دانلود فایل اصلی با فرمت ورد (قابل ویرایش) اینجا کلیک نمایید

برای مشاهده توضیحات این پروژه در سایت راهنمای دانشجو اینجا کلیک نمایید

صورت جلسه
تعيین گزارش نمره

چکیده

امروزه فناوری اطلاعات و ارتباطات محور توسعه اقتصادی، اجتماعی و فرهنگی کشورهای مختلف قرار گرفته است. تجارت الکترونیکی یکی از نمودهای عینی انقلاب فناوری اطلاعات و ارتباطات در عرصه‌های اقتصادی است. ظهور اینترنت و تجاري شدن آن در دهه‌های اخیر شیوه‌های سنتی تجارت را متتحول نموده است. تجارت الکترونیکی انقلابی در شیوه‌ها و رویه‌های تجاري گذشته ایجاد کرده و سرعت و صرفه‌جویی را در بهترین وجه جامه عمل پوشانده است. در محیط الکترونیکی فاصله‌های جغرافیایی و محدودیت‌های زمانی و مکانی منتفی و مبادلات تجاري بر پایه اطلاعات الکترونیکی انجام می‌شود. تجارت الکترونیکی با رفع موانع فراوری تجارت بین‌الملل روند تجارت جهانی را تسريع می‌نماید. تجارت الکترونیکی از مزايا و پیامدهای اقتصادي مهمی از قبيل گسترش بازار، کاهش قیمت منابع تولید، ارتقای بهره‌وری، کاهش هزینه‌های مبادلاتی، ایجاد اشتغال و کاهش تورم برخوردار بوده و در رشد درون‌زای اقتصادي نقش محوري دارد.

بهره گيری از مزاياي تكنولوجی اطلاعات در تجارت الکترونیکی مستلزم شناخت کاملی از ويژگيهای و بسترهاي حقوقی در قانون توسعه تجارت الکترونیک و بانکداری الکترونیکی است. يکی از این زیرساختهای مهم در مقبولیت فرایندهای بانکداری الکترونیکی، امنیت و کنترل رفتارهای غیرقانونی در این نوع سیستمها است. امنیت به عنوان یکی از چالشهای توسعه تجارت و بانکداری الکترونیکی در جهت کاهش رسیک و زیان فعالان تجارت التورنیک و بانکها مطرح بوده و از مهمترین پارامترهای تضمین سلامت تراکنش های مالی محسوب می شود. هر سیستم بانکداری الکترونیکی باید عوامل تصدیق اصالت، محramانگی، یکپارچگی، انکارناپذیری و دیگر پارامترهای امنیتی را در نظر داشته و تضمین کند که فقط افراد مجاز بتوانند به اطلاعات مجاز، محramانه و حسابهای مشتریان دسترسی داشته و سوابق معاملات، غیرقابل ردیابی و رسیدگی باشند. مسئله اعتماد در محیط اینترنت و بانکداری الکترونیکی مهم تر از تجارت و فروش و بانکداری در محیط آفلاین است زیرا ایجاد و پرورش اعتماد وقتی مهم است که عدم اطمینان و رسیک فraigir باشد.

بنابراین برای توسعه تجارت الکترونیکی به مجموعه اقدامات اساسی در زمینه‌های زیرساخت فني، مسائل قانوني و مقرراتي، آگاه‌سازی و آموزش و تحصيل، فراهم آوري بسترهاي امنیتی در زمینه تجارت الکترونیک و بانکداری اینترنتی است تا شرياط برای فعالیت فعالان اقتصادي يعني مصرف‌کنندگان و بنگاهها که نقش محوري در بکارگيری تجارت الکترونیکی دارند، فراهم شود.

واژه های کلیدی :

اینترنت، تجارت الکترونیک ، بانکداری الکترونیکی ، بانکداری اینترنتی ، پرداخت آنلاین ، امنیت ، تقلب،رمز نگاری،احراز هویت،امضاي دیجیتال،استانداردهای امنیتی.

لعدم به:
پ

پدران بزرگوار

و

پادران همیان

آنان که وجودشان برایان همه عشق بودو

وجودمان برایان همه رنج

تقدیر و تشکر

پروردگارا! تورا سپاس که قطره ای از دریای علم را به ما ارزانی داشتی که وجود خویش را به زینت آن بیاراییم، باشد که شکرگزار باشیم، بیاموزیم، اندیشه کنیم، برگزینیم و به کار ببریم. تورا سپاس به خاطر آرامشی که امروز به ما ارزانی داشتی و بخاطر امیدی که با آن به استقبال فردا می رویم.

از استاد ارجمند سرکار خانم کیانی کمال سپاس را دارم. که با همکاری در انتخاب موضوع مورد علاقه خودم کمک بسیاری از نگاه ایجاد انگیزه و انرژی در من نمودند.

توجه

توجه

برای دانلود فایل اصلی با فرمت ورد (قابل ویرایش) اینجا کلیک نمایید

برای مشاهده توضیحات این پروژه در سایت راهنمای دانشجو اینجا کلیک نمایید

فهرست مطالب

عنوان	شماره صفحه
فصل اول ، مقدمه	
۱-۱- مقدمه	۲
۱-۲- مروری بر پیشینه تحقیق	۲
۱-۳- مسأله اصلی تحقیق	۳
۱-۴- تشریح و بیان موضوع	۳
۱-۵- ضرورت انجام تحقیق	۳
۱-۶- مدل تحقیق (ارتباط متغیرها به صورت تصویری)	۴
۱-۷- اهداف تحقیق	۴
۱-۸- قلمرو انجام تحقیق	۴
۱-۹- تعریف واژه ها و اصطلاحات تخصصی	۴
۱-۱۰- ساختار تحقیق	۷
فصل دوم ، ادبیات موضوع ، معرفی تجارت الکترونیک و پرداخت های آنلاین	
۲-۱- مقدمه	۲
۲-۲- تاریخچه تجارت الکترونیک و امنیت در پرداختهای آنلاین	۲
۲-۳- تعاریف تجارت الکترونیک و پرداخت آنلاین	۱۰
۲-۴- مدل های تجارت الکترونیکی	۱۲
۲-۴-۱- مدل B2B Business to Business	۱۳
۲-۴-۲- مدل C2B Consumer to Business و B2C Business to Consumer	۱۳
۲-۴-۳- مدل C2C Consumer to Consumer	۱۳
۲-۴-۴- مدل B2G Business to Government و G2B Government to Business	۱۳
۲-۴-۵- مدل C2G Customer to Government و G2C Government to Customer	۱۳
۲-۴-۶- مدل G2G Government to Government	۱۳
۲-۵- مزایای استفاده از تجارت الکترونیکی	۱۴
۲-۵-۱- بستر مناسب اطلاعاتی و ارتباطی	۱۴
۲-۵-۲- حذف نسیبی واسطه ها	۱۴
۲-۵-۳- افزایش قدرت خریداران و پیدایش بازارهای جدید برای تولیدکنندگان	۱۴
۲-۵-۴- سفارشی کردن محصولات و خدمات پشتیبانی قوی	۱۴
۲-۵-۵- پیدایش مؤسسات اقتصادی نوپا و رقابت سراسری	۱۵
۲-۶- چارچوب نظری تجارت الکترونیک	۱۵
۲-۷- مراحل تجارت الکترونیک	۱۶
۲-۸- تفاوت مبادله الکترونیکی داده ها با تجارت الکترونیک	۱۸

۱۹.....	۲-۹- ابزارهای تجارت الکترونیک
۱۹.....	۲-۱۰- پرداخت الکترونیکی
۲۰.....	۱-۱۰- روشهای پرداخت الکترونیکی
۲۰.....	۲-۱۰-۲- استفاده از کارت‌های الکترونیکی
۲۱.....	۲-۱۰-۳- پول الکترونیکی
۲۱.....	۴-۲-۱۰-۴- روش پرداخت شخص به شخص
۲۱.....	۵-۲-۱۰-۵- چک الکترونیکی
۲۱.....	۶-۲-۱۰-۶- کارت های هوشمند
۲۱.....	۶-۱-۲-۱۰-۷- از نظر نوع ارتباط کارت با کارت خوان
۲۱.....	۶-۲-۱۰-۸- از نظر نوع تراشه بکار رفته در کارت
۲۲.....	۶-۳-۲-۱۰-۹- امنیت کارت‌های الکترونیکی
۲۲.....	۱۱-۲-۱۱- آشنایی با پول الکترونیک
۲۲.....	۱-۱-۲-۱۱- ویژگیهای پول الکترونیک
۲۴.....	۲-۱۱-۲- مشکلات مطرح در روش پول الکترونیکی
۲۴.....	۳-۲-۱۱-۳- برقراری خاصیت ناشناس ماندن استفاده کنندگان پول الکترونیکی
۲۵.....	۴-۲-۱۱-۴- جلوگیری از پرداخت مجدد پول الکترونیکی
۲۶.....	۵-۲-۱۱-۵- پیامدهای اقتصادی گسترش استفاده از پول الکترونیکی
۲۶.....	۶-۲-۱۱-۶- افزایش کارآیی مبادلات
۲۶.....	۷-۲-۱۱-۷- وا سطه های مالی و بانکها
۲۷.....	۸-۲-۱۱-۸- بازار های مالی
۲۷.....	۹-۲-۱۱-۹- رشد و توسعه کاربرد پول الکترونیک و مؤسسات پرداخت الکترونیک در جهان
۲۹.....	۱۲-۲-۱۱-۱۰- معماری اینترنت
۲۹.....	۱۳-۲-۱۱-۱۱- معماری WAP
۳۰.....	۱۴-۲-۱۱-۱۲- نتیجه گیری
	فصل سوم ، امنیت و چالش‌های امنیتی در تجارت الکترونیک و پرداخت های انلاین
۳۰.....	۱-۳- مقدمه
۳۰.....	۲-۳- تعریف امنیت
۳۱.....	۳-۳- سرویس های امنیتی
۳۲.....	۱-۳-۳- فرآیند امن‌سازی
۳۳.....	۲-۳-۳- چرخه ای حفاظت اطلاعات
۳۴.....	۴-۳-۳- مفهوم امنیت در تجارت الکترونیک
۳۵.....	۱-۴-۳-۴-۱- امنیت در تولید
۳۶.....	۱-۴-۱-۱- Cross site scripting
۳۶.....	۱-۴-۱-۲- SQL Injection
۳۶.....	۱-۴-۱-۳- Price manipulation
۳۶.....	۱-۴-۱-۴- Buffer overflow

۳۷.....Password guessing ۳-۴-۱-۵
۳۷.....-۳-۴-۲ امنیت در ارائه
۳۸.....-۳-۴-۳ امنیت در انتقال
۳۸.....-۳-۴-۴ امنیت در دریافت
۳۸.....-۳-۴-۵ مهندسی اجتماعی
۳۹.....-۳-۴-۵ راهکارهای مقابله
۳۹.....-۳-۵-۱ تولید
۴۰.....-۳-۵-۲ ارائه
۴۱.....-۳-۵-۳ انتقال
۴۱.....-۳-۵-۴ دریافت
۴۱.....-۳-۶ کلان راهکارهای
۴۲.....-۳-۶-۱ انواع حملات بر حسب نحوه عملکرد
۴۲.....-۳-۶-۲ انواع حملات از نظر تاثیر در ارتباط
۴۳.....-۳-۷ تهدیدات امنیتی فضای مجازی
۴۳.....-۳-۷-۱ Phishing
۴۴.....-۳-۷-۲ Pharming
۴۴.....-۳-۷-۳ ویروس ها و کرم ها
۴۵.....-۳-۷-۴ تروژان ها
۴۵.....-۳-۷-۵ DOS
۴۶.....-۳-۸ روشهای برقراری امنیت در قراردادهای الکترونیکی
۴۶.....-۳-۸-۱ تهدیدها
۴۷.....-۳-۸-۲ اهداف
۴۸.....-۳-۸-۳ محترمانه بودن پیام
۴۸.....-۳-۸-۴ شناسایی متعاملین و کنترل دسترسی
۴۹.....-۳-۸-۵ تأیید اصالت
۵۰.....-۳-۸-۵ عدم رد
۵۰.....-۳-۸-۶ تمامیت داده
۵۲.....-۳-۹ نیازمندی های امنیت
۵۲.....-۳-۱۰ هزینه در ازای امنیت
۵۳.....-۳-۱۱-۱ امنیت مخابرات میان کاربر و بانک
۵۳.....-۳-۱۱-۱ SSL/TLS/WTLS
۵۳.....-۳-۱۱-۲ کانال ایمن
۵۳.....-۳-۱۱-۳ توافق و انتقال داده
۵۳.....-۳-۱۱-۴ /TLS۳/SSLV۲/SSLV
۵۴.....-۳-۱۱-۵ WTLS
۵۴.....-۳-۱۱-۶ مسایل پیاده سازی

۵۴.....	۳-۱۱-۷- تکیهگاه‌های اعتماد
۵۵.....	۳-۱۱-۸- محدودیت‌های صادراتی
۵۵.....	۳-۱۲-۱- اعتبارسنجی کاربر
۵۵.....	۳-۱۲-۱- موجودیت در برابر اعتبارسنجی تراکنش
۵۵.....	۳-۱۲-۲- مکانیزم تصدیق
۵۵.....	۳-۱۲-۲-۱- رمز با طول ثابت
۵۶.....	۳-۱۲-۲-۲- رمز پویا
۵۶.....	۳-۱۲-۲-۳- پرسش / پاسخ
۵۷.....	۳-۱۲-۲-۴- SSL/TLS/WTLS
۵۷.....	۳-۱۲-۲-۵- امضای دیجیتالی
۵۷.....	۳-۱۲-۲-۶- مجوزهای سخت‌افزاری
۵۸.....	۳-۱۳- مطالب بیشتر راجع به امنیت
۵۸.....	۳-۱۳-۱- ثبت‌نام
۵۸.....	۳-۱۳-۲- وکالت و نمایندگی
۵۸.....	۳-۱۳-۳- بسترها امن
۵۹.....	۳-۱۳-۴- عامل انسانی
۵۹.....	۳-۱۳-۵- ورود به کامپیوتر و کنترل عملیات
۵۹.....	۳-۱۴- نتیجه گیری
	فصل چهارم ، رمز نگاری
۶۲.....	۴-۱- مقدمه
۶۲.....	۴-۲- تعریف رمزنگاری
۶۳.....	۴-۳- دلیل رمزنگاری اطلاعات در کامپیوتر
۶۳.....	۴-۴- دو اصل اساسی رمز نگاری
۶۴.....	۴-۵- سرویس رمزنگاری
۶۵.....	۴-۶- رمزنگاری سخت افزاری
۶۵.....	۴-۷- پروتکل رمزنگاری
۶۶.....	۴-۸- الگوریتم رمزنگاری
۶۷.....	۴-۹- انواع روش‌های رمزنگاری
۶۷.....	۴-۹-۱- رمزهای جانشینی
۶۸.....	۴-۹-۲- رمزهای جابجایی
۶۸.....	۴-۱۱-۱- الگوریتمهای رمزنگاری متقارن
۷۰.....	۴-۱۱-۱- روش متقارن Symmetric
۷۱.....	۴-۱۱-۲- تحلیل الگوریتمهای متقارن
۷۱.....	۴-۱۲- الگوریتمهای رمزنگاری نامتقارن
۷۶.....	۴-۱۲-۱- تحلیل الگوریتمهای نامتقارن
۷۶.....	۴-۱۳- رمزنگاری کلید عمومی

۷۶.....	-۴-۱۴-الگوریتم های رمزنگاری کلید خصوصی
۷۷.....	-۴-۱۵-تکنولوژی امنیتی PKI
۷۹.....	-۴-۱۶-مقایسه روش های رمزنگاری
۸۰.....	-۴-۱۷-انواع کلید های رمزنگاری
۸۰.....	-۴-۱۷-۱-کلید های محضانه
۸۱.....	-۴-۱۷-۲-کلید های عمومی و خصوصی
۸۲.....	-۴-۱۷-۳-کلید های اصلی و کلید های مشتق شده
۸۲.....	-۴-۱۷-۴-کلید های رمز کننده کلید
۸۳.....	-۴-۱۷-۵-کلید های نشست
۸۳.....	-۴-۱۸-رمز نگاری مبدأ به مقصد و رمز نگاری انتقال
۸۴.....	-۴-۱۹-تجزیه و تحلیل رمز
۸۵.....	-۴-۱۹-۱-افزونگی
۸۵.....	-۴-۱۹-۲-تازگی پیامها
۸۵.....	-۴-۱۹-۳-راه کاری برای ایجاد تازگی پیام
۸۵.....	-۴-۱۹-۴-رمز های دنباله ای
۸۵.....	-۴-۲۰-مدیریت کلید
۸۶.....	-۴-۲۰-۱-دریافت و استفاده از زوج کلید
۸۶.....	-۴-۲۰-۲-بازیابی کلید
۸۷.....	-۴-۲۰-۳-چرخه حیات یک کلید
۸۷.....	-۴-۲۱-رمز نگاری Rijndael
۸۹.....	-۴-۲۲-الگوریتم آمیزش
۹۰.....	-۴-۲۳-TLS و SSL
۹۰.....	-۴-۲۴-الگوریتم های تبادل کلید
۹۱.....	-۴-۲۵-نتیجه گیری
	فصل پنجم ، تشخیص هویت و امضای دیجیتالی
۹۳.....	-۵-۱-مقدمه
۹۳.....	-۵-۲-شناسایی و احراز هویت
۹۴.....	-۵-۲-۱-انواع فاکتورهای احراز هویت در امنیت اطلاعات
۹۴.....	-۵-۲-۲-چیزی که شما می دانید
۹۵.....	-۵-۲-۳-چیزی که شما دارید
۹۵.....	-۵-۲-۴-چیزی که شما هستید
۹۵.....	-۵-۲-۵-منظور از Two-Factor و Multifactor در احراز هویت
۹۶.....	-۵-۳-رمز های عبور و توکن و بایومتریک
۹۷.....	-۵-۳-۱-رمز های عبور
۹۸.....	-۵-۳-۲-توکن ها
۹۹.....	-۵-۳-۳-سیستم های بایومتریک

۱۰۰.....	۵-۳-۱- مقیاس های کارایی تجهیزات بایومتریک
۱۰۲.....	۵-۴- تعريف و تاریخچه امضای الکترونیک
۱۰۲.....	۴-۴- تعريف امضاء و جایگاه حقوقی آن
۱۰۳.....	۴-۴-۲- تاریخچه امضای الکترونیک
۱۰۳.....	۴-۴-۳- تعريف امضای الکترونیک
۱۰۵.....	۴-۴-۵- جنبه های فنی امضای الکترونیک
۱۰۵.....	۴-۵-۱- انواع امضای الکترونیک
۱۰۶.....	۴-۵-۲- فناوری و زیرساخت امضای دیجیتال
۱۰۶.....	۴-۵-۳- امضای دیجیتالی مبتنی بر چکیده پیام
۱۰۸.....	۴-۵-۷- امضای دیجیتالی مبتنی بر روش های رمزگاری کلید عمومی
۱۰۸.....	۴-۵-۸- مقایسه کلی امضای دیجیتال و گواهی نامه دیجیتال
۱۱۱.....	۴-۹- معرفی الگوریتم درهم سازی استاندارد-3 SHA.....
۱۱۳.....	۵-۱۰- نحوه ایجاد یک امضای دیجیتال
۱۱۳.....	۵-۱۰-۱- مرجع گواهی امضاء
۱۱۵.....	۵-۱۰-۲- جنبه های حقوقی امضای الکترونیک
۱۱۶.....	۵-۱۰-۳- ماهیت امضای الکترونیکی
۱۱۶.....	۵-۱۰-۴- پذیرش قانونی امضای الکترونیک
۱۱۷.....	۵-۱۰-۵- ارزش اثباتی امضای الکترونیک
۱۱۷.....	۵-۱۱- پسورد های یکبار مصرف (OTP)
۱۱۸.....	۵-۱۱-۱- استفاده از شناسه کاربری و پسورد برای ورود به سیستم از طریق ریموت
۱۱۸.....	۵-۱۱-۲- استفاده از OTP برای وارد شدن به ویندوز از طریق ریموت
۱۱۹.....	۵-۱۱-۳- استفاده از OTP در کنار شبکه شرکت برای وارد شدن به سیستم عامل
۱۱۹.....	۵-۱۱-۴- استفاده از OTP برای دسترسی آفلاین
۱۱۹.....	۵-۱۱-۵- معماری پیشرفته
۱۲۰.....	۵-۱۱-۶- مزایای استفاده از این روش
۱۲۰.....	۵-۱۱-۷- مولفه ها و پیش نیاز های مورد احتیاج
۱۲۱.....	۵-۱۲- نتیجه گیری
	فصل ششم ، پروتکل ها و الگوریتم های امنیتی در تجارت الکترونیک و پرداخت های آنلاین
۱۲۲.....	۶-۱- مقدمه
۱۲۳.....	۶-۲- پروتکل PKI
۱۲۴.....	۶-۳- پروتکل SET
۱۲۵.....	۶-۳-۱- مدل SET
۱۲۶.....	۶-۳-۲- بررسی اجمالی از پروتکل SET
۱۲۶.....	۶-۳-۲-۱- مشکل با SSL
۱۲۶.....	۶-۳-۲-۲- بازنگری پروتکل SET
۱۲۸.....	۶-۳-۳-۱- استفاده از کلید متقاضان

۱۲۸.....	۶-۳-۳-۲ استفاده از کلید نامتقارن- امضاء دیجیتال (خلاصه پیام)
۱۲۹.....	۶-۳-۳-۳ RSA-OAEP
۱۲۹.....	۶-۳-۴ امضاهای دوگانه
۱۲۹.....	۶-۳-۵ فرایند SET
۱۳۰.....	۶-۳-۶ بیمه گواهینامه
۱۳۱.....	۶-۳-۶-۱ گواهی نامه های تجاری
۱۳۱.....	۶-۳-۶-۲ گواهینامه دروازه پرداخت
۱۳۱.....	۶-۳-۶-۳ گواهینامه صادر کننده
۱۳۱.....	۶-۳-۷ ثبت نام شرکت کنندگان
۱۳۲.....	۶-۳-۸ دو مشکل با پروتکل ثبت نام
۱۳۲.....	۶-۳-۹ آینده SET
۱۳۳.....	۶-۴ پروتکل S-HTTP
۱۳۳.....	۶-۵ پروتکل S-MIME
۱۳۴.....	۶-۶ پروتکل SSL
۱۳۴.....	۶-۶-۱ مکانیزم های تشکیل دهنده SSL
۱۳۵.....	۶-۶-۲ اجزای پروتکل SSL
۱۳۵.....	۶-۶-۳ الگوریتم های رمزگاری پشتیبانی شده در SSL
۱۳۵.....	۶-۶-۴ نحوه عملکرد داخلی پروتکل SSL
۱۳۶.....	۶-۶-۵ الگوریتم های رمزگاری پشتیبانی شده در SSL
۱۳۷.....	۶-۶-۶ پروتکل رکورد در SSL
۱۳۷.....	۶-۶-۷ پروتکل تغییر مشخصات رمز در SSL
۱۳۷.....	۶-۶-۸ پروتکل هشدار در SSL
۱۳۷.....	۶-۶-۹ پروتکل دست دادن در SSL
۱۳۸.....	۶-۷ پروتکل SEPP
۱۳۸.....	۶-۸ پروتکل PCT
۱۳۹.....	۶-۹ پروتکل IPSec
۱۳۹.....	۶-۹-۱ حالت های انتقال و تونل در AH
۱۴۱.....	۶-۹-۲ پروتکل AH
۱۴۲.....	۶-۹-۳ پروتکل ESP
۱۴۲.....	۶-۹-۴ پروتکل IKE
۱۴۴.....	۶-۱۰ معرفی پروتکل Kerberos
۱۴۵.....	۶-۱۰-۱ نقاط ضعف Kerberos
۱۴۵.....	۶-۱۱ پروتکل SESAME
۱۴۶.....	۶-۱۲ پروتکل Kryptonite
۱۴۶.....	۶-۱۳ پروتکل های انتقال فایل امن
۱۴۶.....	۶-۱۳-۱ AS2

۱۴۷.....	FTP -۶-۱۳-۲
۱۴۷.....	SFTP و FTPS -۶-۱۳-۳
۱۴۸.....	۶-۶- پروتکل امنیتی TLS
۱۴۹.....	۶-۶- امنیت لایه انتقال
۱۵۰.....	۶-۶- پروتکل تبادل کلید دیفی ، هلمن
۱۵۱.....	۶-۶- توابع در هم ساز
۱۵۱.....	۶-۶- اس اج ای -۱
۱۵۲.....	۶-۶- مقایسه‌ای میان توابع در هم سازی
۱۵۲.....	۶-۶- کاربردها
۱۵۳.....	۶-۶- صحت داده
۱۵۳.....	۶-۶- آنالیز و ارزیابی رمزگاری
۱۵۳.....	۶-۶- SHA-0
۱۵۴.....	۶-۶- اس اج ای -۲
۱۵۵.....	۶-۶- استاندارد X.509
۱۵۵.....	۶-۶- ساختار گواهی
۱۵۶.....	۶-۶- Extension فیلد
۱۵۷.....	۶-۶- پسوند فایل‌های گواهی‌های .X
۱۵۷.....	۶-۶- نمونه گواهی
۱۵۸.....	۶-۶- استفاده از الگوریتم MD5 برای رمز گزاری پسوردهای ذخیره شده در دیتابیس
۱۶۰.....	۶-۶- شرایط و نکات لازم
۱۶۰.....	۶-۶- مراحل اجرای الگوریتم MD5
۱۶۰.....	۶-۶- اضافه کردن بیتهای نرم کننده
۱۶۰.....	۶-۶- افزایش طول
۱۶۱.....	۶-۶- تعیین بافر برای MD
۱۶۱.....	۶-۶- پردازش پیام در بلاک‌های ۱۶ کلمه‌ای
۱۶۲.....	۶-۶- خروجی
۱۶۲.....	۶-۶- نتیجه گیری
	فصل هفتم ، بحث ، نتیجه گیری و پیشنهادات
۱۶۴.....	۷-۱- مقدمه
۱۶۴.....	۷-۲- ضرورت بکارگیری امنیت در تجارت الکترونیک و پرداختهای آنلاین
۱۶۵.....	۷-۳- ریسکها و تهدیدات مربوط به تجارت الکترونیکی
۱۶۵.....	۷-۴- راهکارهای پیشنهادی برای توسعه امنیت در تجارت الکترونیکی
۱۶۸.....	۷-۵- پیشنهادهایی برای تحقیقات آینده
۱۶۹.....	۸-۶- نتیجه گیری
۱۷۰.....	فهرست منابع
۱۷۳.....	پیوست ها

۱۷۳.....	پیوست-۱- روز ۱۱ سپتامبر، بستری برای خرابکاری اینترنتی
۱۷۴.....	پیوست-۲- سال ۲۰۰۹، سال سلطه بیرحمانه مخرب های اینترنتی
۱۷۵.....	پیوست-۳- بزرگترین حمله اینترنتی در جهان
۱۷۷.....	پیوست-۴- کاربردهای توکن های هوشمند USB
۱۸۱.....	پیوست-۵- انواع روش‌های رمزگذاری استاد

توجه

توجه

برای دانلود فایل اصلی با فرمت ورد (قابل ویرایش) اینجا کلیک نمایید

برای مشاهده توضیحات این پروژه در سایت راهنمای دانشجو اینجا کلیک نمایید

فهرست شکل ها، جدول ها و نمودارها

عنوان	شماره صفحه
جدول (۲-۱) ویژگی های پول الکترونیکی ، اسکناس و مسکوک، چک و کارت بدهی	۲۴.
شکل (۳-۱) سرویس های امنیتی	۳۱.
شکل (۳-۲) فرآیند امن سازی	۳۲.
شکل (۳-۳) انواع حملات امنیتی	۴۴.
شکل (۳-۴) لازمه تجارت امن	۵۵.
شکل (۴-۱) الگوریتمهای رمزنگاری	۶۷.
شکل (۴-۲) رمزهای جابجایی	۶۸.
شکل (۴-۳) عملکرد الگوریتمهای رمزنگاری متقارن	۶۹.
شکل (۴-۴) مثال عملکرد الگوریتمهای رمزنگاری متقارن	۷۰.
شکل (۴-۵) عملکرد الگوریتمهای رمزنگاری نا متقارن	۷۲.
شکل (۴-۶) مثال عملکرد الگوریتمهای رمزنگاری نا متقارن	۷۲.
جدول (۴-۷) الگوی رمزنگاری نا متقارن	۷۳.
جدول (۴-۸) مراحل رمزنگاری	۷۴.
شکل (۴-۹) ارتباط Encrypt در تکنولوژی امنیتی PKI	۷۸.
شکل (۴-۱۰) تصویری از تکنولوژی امنیتی PKI	۷۸.
شکل (۴-۱۱) سیستم کلیدهای محربانه	۸۰.
شکل (۴-۱۲) مثال کلیدهای متقارن	۸۱.
شکل (۴-۱۳) طرز کار الگوریتم آمیزش	۹۰.
شکل (۵-۱) سه فاکتور احراز هویت	۹۴.
شکل (۵-۲) ساختار SSO	۹۷.
شکل (۵-۳) ساختار رمزهای عبور	۹۹.
شکل (۵-۴) سیستم های بایومتریک	۱۰۱.
شکل (۵-۵) درصد خطاهای متقطع	۱۰۱.
شکل (۵-۶) اسکن اثر انگشت	۱۰۲.
شکل (۵-۷) کار برد کلید ها در ارسال یک متن برای چند نفر	۱۰۶.
شکل (۵-۸) فرآیند امضای دیجیتال مبتنی بر چکیده پیام	۱۰۸.
شکل (۵-۹) امضاء و رمزنگاری کل پیام به روش کلید عمومی	۱۰۹.
شکل (۵-۱۰) اعتبارسنجی امضاء دیجیتال	۱۱۰.
شکل (۵-۱۱) فرآیند درخواست گواهی	۱۱۱.
شکل (۵-۱۲) مثالی از سیستم کار امضای دیجیتال	۱۱۲.
شکل (۵-۱۳) نحوه امضاء یک پیغام دیجیتال	۱۱۴.
شکل (۵-۱۴) مرکز صدور گواهی	۱۱۵.

..... ۱۱۶	شکل (۵-۱۵) شبکه مراجع گواهی و نحوه درخواست گواهی
..... ۱۱۹	شکل (۵-۱۶) پیغام ویندوز
..... ۱۲۱	شکل (۵-۱۷) معماری OTP
..... ۱۲۲	شکل (۵-۱۸) نمونه اجرای روش احراز هویت با OTP
..... ۱۲۶	شکل (۶-۲) موجودیت‌های شرکت‌کننده در تراکنش‌های SET
..... ۱۴۶	شکل (۵-۳) ساختار پروتکل Kerberos
..... ۱۵۴	جدول (۶-۱) مقایسه‌ای میان توابع درهم سازی
..... ۱۵۸	جدول (۶-۲) ساختار گواهی دیجیتالی X.509 نسخه ۳
..... ۱۵۹	جدول (۶-۳) پسوند فایل‌های گواهی‌های X.509

توجه

برای دانلود فایل اصلی با فرمت ورد (قابل ویرایش) اینجا کلیک نمایید

برای مشاهده توضیحات این پروژه در سایت راهنمای دانشجو اینجا کلیک نمایید

فصل اول

مقدمه

۱-۱- مقدمه

با مطرح شدن فناوری اطلاعات در سطح جهانی و گسترش اینترنت، تجارت الکترونیکی جایگاه مهمی یافته است و در این میان ایران نیز ناگزیر به این عرصه خواهد پیوست. در جامعه اطلاعاتی، استفاده بهینه از حجم بالای اطلاعات و فراهم کردن سود بیشتر مورد نظر است. امروزه اکثر کمپانی‌ها نیروی خود را بیشتر صرف ارائه و فروش اطلاعات از طریق بازار یکپارچه جهانی یا اینترنت متمرکز کرده است. تجارت الکترونیک در ایران نیز می‌تواند قابلیتها و مزایای ویژه‌ای را داشته باشد. در این تحقیق تجارت الکترونیکی با توجه به نیاز در سطوح متفاوتی مطرح شده که به شرح سرویس‌ها و مزایای استفاده از تجارت الکترونیکی در ایران می‌پردازد.

پروتکل‌های گوناگونی برای پیاده سازی تجارت الکترونیک از قبیل SET، SSL، OFX، IKP، XML مطرح هستند که زمینه‌های امنیتی و مالی این سرویس را در شبکه اینترنت پشتیبانی می‌کنند. پروتکل OTP چهارچوب کلی تجارت الکترونیک را بدون توجه به سیستم پرداختی ایجاد می‌کند. XML تبادلات داده را در تجارت الکترونیک در بر می‌گیرد. XML زبان مدل سازی جدیدی است و جایگزین EDI شده است. در این پژوهش پروتکلهای و استانداردهای تجارت الکترونیکی مطرح می‌گردد. امنیت در اینترنت در شکلهای متفاوتی مطرح می‌شود. تجارت الکترونیکی روش‌های امنیتی خاص خود را داراست که به آنها اشاره می‌شود. مسایل مالی، پولهای دیجیتالی از دیگر مباحثی است که در سرویس تجارت الکترونیکی نقش اساسی داشته که به آنها اشاره خواهد شد.

۲- مروری بر پیشینه تحقیق

بدون تلاش برای شناسایی عواملی که در شکل‌گیری اعتماد در تجارت الکترونیک موثرند، ارائه اثربخش و قابل اتکا اصول و یا استنتاجات، جهت افزایش اعتماد مشتری غیر ممکن است. در این بخش به بررسی مطالعات مرتبط صورت گرفته راجع به اعتماد در تجارت الکترونیک و بانکداری الکترونیکی می‌پردازیم. این مطالعات و نتایج حاصل از آن گاهی با نام پیش نیازها، گاهی با نام زیربنایها، گاهی با نام تعیین‌کننده‌ها و گاهی نیز با نام اصول امنیت در تجارت و بانکداری الکترونیکی مطرح می‌شوند.

در مطالعه‌ای به ارائه سه اصل توانایی فروشنده به تحویل کالا و یا خدمت به شکل و عده داده شده، تمایل فروشنده الکترونیکی به تصحیح عمل خود در صورتی که خرید صورت گرفته باعث رضایت مشتری نشده باشد، وجود خط مشی‌های حفظ اسرار مشتریان و بیان آن در وب سایت که برای افزایش ادراک از اعتماد در اینترنت موثر هستند پرداخته شده است.^[۶]

تحقیقی که در سال ۲۰۰۱ به انجام رسید، بر لزوم قابل اعتماد بودن اینترنت به عنوان رسانه مورد استفاده در خرید الکترونیکی تاکید کرده و چهار عامل قابل اعتماد بودن فروشنده اینترنتی، قابل اعتماد بودن اینترنت به عنوان رسانه مورد استفاده در خرید الکترونیکی، عوامل زیر ساختی (زمینه‌ای) مانند تاییدیه‌های سایر شرکت‌ها و اندازه شرکت را که بر اعتماد مصرف کنندگان در خرید اینترنتی موثر است را طرح کرده است. چیزی که در سایر تحقیقات تا پیش از آن کمتر مورد توجه قرار گرفته بود.^[۶] در پژوهشی که برای ارائه و تبیین مدل اعتماد در بانکداری آنلاین انجام شده بود پژوهشگران به این نتیجه رسیده‌اند که متغیرهای ارتباطات، ارزش‌های مشترک و رفتار فرصت طلبانه بر روی اعتماد موثر می‌باشند البته ارزش‌های مشترک بر روی تعهد به ارتباط نیز موثر است. نتیجه این پژوهش نشان داد که بهتر ترتیب ارزش‌های مشترک و ارتباطات تاثیر مثبتی بر اعتماد دارند اما رفتار فرصت طلبانه اثر و رابطه منفی با اعتماد دارد. در این مدل فرض شده است که با افزایش اعتماد تعهد به ارتباط (درجه ارتباط، میزان ارتباط و حس تعلق داشتن) نیز بیشتر خواهد شد.^[۶]

۳-۱- مسئله اصلی تحقیق

برخلاف تجارت سنتی، در تجارت الکترونیکی، هیچگونه قرارداد نوشته شده و آماده‌ای وجود ندارد. و خریداران در مقابل کالاهای خریداری شده خود، وجهی را بصورت نقدی پرداخت نمی‌نمایند.

بنابراین تردیدی نیست که قوانین تجارت عادی و سیستم‌های موجود نمی‌توانند با همان شکل مورد استفاده قرار گیرند. براین اساس ضروری است به منظور عدم امکان وقوع خسارت به طرفین معامله قوانین روشن تجاری تدوین و پیاده‌سازی گردد تا بتوان با تکیه بر این قوانین به یک بازار الکترونیکی معتبر و امن دست یافت.

۴-۱- تشریح و بیان موضوع

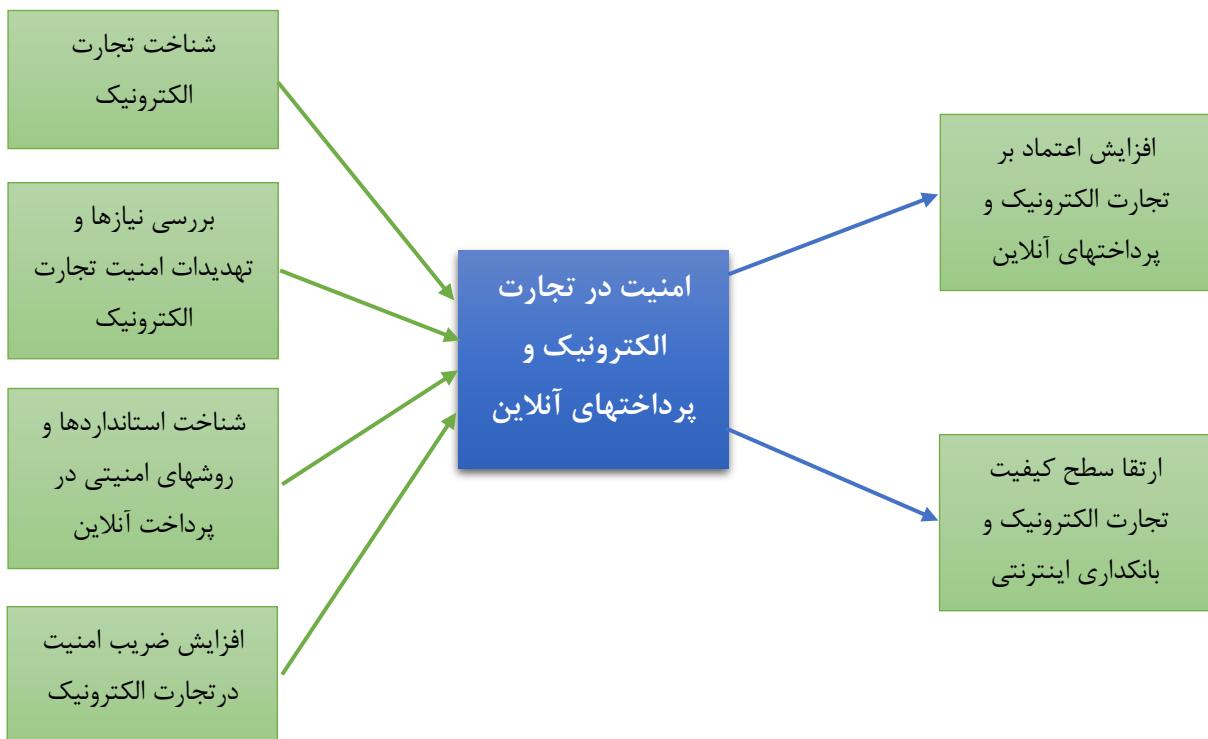
این نوشتار به امنیت سیستم‌های بانکداری الکترونیکی می‌پردازد و تمرکز آن بر بانکداری اینترنتی و تجارت الکترونیک بوده، تکنیک‌هایی که در این زمینه در سیستم‌های حاری به کار می‌رود را ارایه می‌کند تا یک الگو و سرمشق را به همراه بهبود و توسعه در آینده نشان می‌دهد. بیشتر مواردی که در این نوشتار می‌آیند، در دیگر خدمات الکترونیکی مانند دولت الکترونیکی نیز کاربرد دارند.

۵-۱- ضرورت انجام تحقیق

یکی از بزرگترین موانع موجود بر سر راه توسعه تجارت الکترونیکی امنیت مربوط به آن و تضمین اینمی داد و ستد از طریق شبکه وب می‌باشد. اعتماد و اطمینان در تجارت الکترونیکی به مرور و در طی سالها با پیشرفت فناوری مربوط به امور امنیتی، افزایش یافته، اما طبیعی است که با ورود به دنیای مدرن ارتباطات و اینترنت خطرات و تهدیدات مهاجمان که با بکارگیری روش‌های گوناگون در صدد ایجاد اختلال، انهدام، و یا وارد آوردن صدمه به اطلاعات هستند، همواره وجود داشته است و خواهد داشت. از انجاکه اینترنت شبکه‌ای باز می‌باشد مهاجمان می‌توانند از راههای گوناگون بدان راه یابند و امنیت آنرا به خطر اندازند.

بنابراین میتوان گفت که دستیابی و مطالعه در مورد امنیت تجارت الکترونیک و بانکداری اینترنتی ضرورت داشته و بسیار مورد توجه است چرا که تجارت و بانکداری با سرعت به سمت دنیای الکترونیک و مجازی در حرکت میباشد.

۶-۱- مدل تحقیق (ارتباط متغیرها به صورت تصویری)



۷-۱- اهداف تحقیق

هدف اصلی این تحقیق بررسی امنیت سیستم های تجارت و بانکداری الکترونیکی امروزی از دید تحلیلی و تحقیقی می باشد . هدف از اینکار ارائه پیشنهاد موثر جهت بالا بردن سطح امنیت سیستم های تجارت و بانکداری الکترونیکی میباشد. همچنین سعی بر آن شده تعریف و نگرش کاملی برای موضوع امنیت در تجارت الکترونیک و پرداخت های آنلاین ارایه گردد و تا جای ممکن مباحث مرتبط با امنیت در تجارت الکترونیک و پرداخت های آنلاین بیان و توضیح داده شود.

۸-۱- قلمرو انجام تحقیق

این نوشتار درباره امنیت درسیستم های بانکداری الکترونیکی و تجارت الکترونیک امروزی سخن می گوید و تمرکز آن، بیشتر روی بانکداری اینترنتی، تجارت الکترونیک است. کار ما برپایه یک بررسی گسترده از سیستم های موجود بانکداری اینترنتی و تجارت الکترونیک جهانی است و این بررسی بر مبنای اطلاعات عمومی موجود تنظیم گردیده است.

۹-۱- تعریف واژه ها و اصطلاحات تخصصی

تجارت الکترونیک انجام کلیه فعالیت های تجاري با استفاده از شبکه های ارتباطی کامپیوتری به ویژه اینترنت است. تجارت الکترونیک به نوعی تجارت کاغذ است. به وسیله تجارت الکترونیک تبادل اطلاعات خرید و فروش و اطلاعات لازم برای حمل و نقل کالا ها با زحمت کمتر و مبادلات بانکی با شتاب بیشتر انجام خواهد شد. شرکت ها برای ارطبات با یکدیگر محدودیت های فعلی را نخواهند داشت و ارتباط آنها با یکدیگر ساده تر و سریعتر صورت می پذیرد. ارتباط فروشندهان با مشتریان نیز میتواند به صورت یک به یک با هر مشتری باشد.

- تجارت الکترونیک: یا e-commerce یا e-com هم نوشته می شود، به هر شکلی از کسب و کار گفته می شود که در بستر اینترنت انجام شود. حتی اگر به طور مستقیم فروش انجام نشود(مثال: پشتیبانی و خدمات مشتریان) این عبارت بیشتر مربوط به بخش خریداران است.
- تعریف جامعی از E-COM : تعامل سیستم های ارتباطی (COMMUNICATION)، سیستم های اطلاعات مدیریت (MIS) و امنیت که به واسطه آنها امکان مبادله اطلاعات تجاری در رابطه با فروش محصولات و یا خدمات میسر می شود .
- مشتری : اولین مفهوم ، مفهوم مشتری است . مشتری کسی است که در قبال دریافت خدمات ، یا کالا یا اطلاعات از فروشنده پول دریافت می کند .
- فروشنده (SELLER) : کسی است که در قبال ارائه خدمات یا کالا یا اطلاعات به مشتری ، از وی پول دریافت می کند.
- مصرف کننده نهایی (END USER) : به آخرین مشتری که کالا ، اطلاعات و خدمات را برای استفاده خود و نه برای فروش ، از فروشنده می خرد .
- مصرف کننده (CONSUMER) : کسی است که اطلاعات ، کالا و خدمات را از فروشنده خریداری کرده و از آن در جهت تولید و فروش محصول دیگری استفاده می نماید و یا از اطلاعات خود در جهت ارائه خدمت به مشتری استفاده می کند .
- واسطه(BROKER) : کسی که کالا یا خدمات یا اطلاعات را از فروشنده دریافت می کند و به مشتری می فروشد و در این میان مقداری سود می کند .
- معامله (TRANSACTION) : هرگونه مبادله اطلاعات ، کالا یا خدمات معامله نام دارد .
- تجارت (BUSINESS) : هرگونه معامله ای که به دریافت پول منتهی شود تجارت نام دارد.
- کالا(GOODS): هرچیزی (چه فیزیکی و چه غیر فیزیکی) که در معامله مبادله شود .
- E-business: کسب و کار آنلاین است، که علاوه بر بخش کاربری (Front-end) ، بخش مدیریتی (Back-end) را نیز شامل می شود. به عبارتی کسب و کار اینترنتی یا e-business فعالیت های است که برای راه اندازی و پیشبرد تجارت الکترونیک (e-commerce) انجام می شود.
- فروشگاه اینترنتی: فروشگاه اینترنتی را می توان پایه و اساس تجارت الکترونیک دانست. یک فروشگاه اینترنتی یا فروشگاه آنلاین یا فروشگاه وبی (WebStore) تشکیل شده از اجزای مختلفی است که همگی با هم می توانند مجموعه ای هماهنگ و روان را خلق کنند تا یک یا زدید کننده ، درست مانند یک فروشگاه واقعی ، خود را در میان گزینه های مختلف ببیند و با آزادی انتخاب و کسب اطلاعات کافی ، بتواند محصول مورد نظرش را انتخاب ، خرید و تحويل بگیرد.
- فروش کالا یا خدمات: با وجودی که برخی فروشگاه های آنلاین ، تنها جنبه اطلاع رسانی و هدایت کاربران به سوی فروشگاه واقعی یک شرکت را انجام می دهند ، اما بیشتر فروشگاه های اینترنتی ، کلیه مراحل معرفی ، خرید ، پرداخت و تحويل را به صورت آنلاین به انجام می رسانند.
- سبد خرید اینترنتی: به طور معمول ، یک فروشگاه اینترنتی ، یک سبد خرید آنلاین را در اختیار مشتری خود قرار می دهد که تا هر زمان که بخواهد ، می تواند محصولاتی را از میان محصولات فروشگاه ، به آن سبد اضافه کرده و سپس برای ورود اطلاعات و پرداخت هزینه اقدام کند.

بازارهای بخشی: عبارت niche market از جمله عبارت های نامفهومی از آن وجود دارد. به آن بازار گوشه ای یا گوشه بازار می گویند. مفهوم آن ، بخش هایی از صنعت یا بازار است که کمتر مورد توجه قرار گرفته است و با وجود کوچک بودن ، مشتریان خاص خود را داراست. فروشگاه های اینترنتی عموماً بخش کوچکی از بازار را ، هدف خود قرار می دهند و در آن حوزه فعالیت می کنند.

Transaction: یا تراکنش در یک تعریف ، با عنوان EFT Electronic Funds Transfer یا شناخته می شود و هر گونه تبادل مالی را شامل می شود که طی آن مبلغی از یک حساب به حساب دیگری منتقل شود. این انتقال ممکن است بین دو حساب از یک موسسه (مثلًا بانک) انجام شود و یا بین موسسات مختلف. مثال این مورد در ایران شبکه شتاب می باشد. در فضای اینترنتی عموماً این تراکنش با استفاده از یک درگاه فروش (Payment Gateway) انجام می گردد.

Payment Gateway: یا درگاه پرداخت ، سرویسی است که توسط یک شخص سوم (به عنوان مثال یک بانک) ارایه می شود و ارتباط بین فروشنده و یک سیستم پرداخت (مثل بانک ها یا سیستم های بین المللی همچون پی پال) را در بستری امن ایجاد می کند تا مشتری بتواند با ورود اطلاعات حساب خود، مبلغ یک سرویس یا کالا را به حساب فروشنده واریز کند و سرویس خود را دریافت نماید.

Encryption: در علم cryptography به پنهان سازی اطلاعات گفته می شود.

Decryption: معکوس encryption است و در crypto به آشکار سازی اطلاعات پنهان شده گفته می شود.

Plain text: به متنی گفته می شود که معنای آن بدون تغییر خاصی قابل درک است.

Cipher: به روی برای تبدیل plain text به متنی که معنای آن پنهان باشد cipher گفته می شود.

Cryptanalysis: به هنر شکستن متون cipher شده گفته می شود.

Intruder: در لغت به معنای مزاحم است ولی در اینجا به معنای کسی است که یک کپی از cipher text دارد و تمایل به شکستن رمز دارد. منظور از شکستن رمز یعنی decrypt کردن آن متن که خود دو نوع است activeintruder که می تواند اطلاعات را روی خط عوض کند و تغییر دهد و passive intruder که فقط می تواند اطلاعات روی خط را داشته باشد و قابلیت تغییر آنها را ندارد.

Intrusion Points: نقاطی که یک نفوذگر بتواند به اطلاعات با ارزش دست پیدا کند.

Internal Access Point: به سیستم هایی گویند که در اتاق یا در شبکه داخلی مستقرند و هیچ امنیتی Local Security روی آنها تنظیم نشده باشد و احتمال حمله به آنها وجود دارد.

External Access Point: تجهیزاتی که ما را به شبکه خارجی مانند اینترنت متصل می کنند یا Application هایی که از طریق اینترنت کار می کنند و احتمال حمله به آنها وجود دارد .

اصطلاحات و انواع رمز نگاری

۱- متن ساده: اطلاعات اولیه که هنوز رمز نگاری نشده اند

۲- متن رمزی: اطلاعاتی که رمز نگاری شده اند

۳- الگوریتم رمز نگاری: الگوریتمی که متن ساده را به متن رمزی تبدیل می کند

۴- کلید رمز: داده ای است که الگوریتم رمز نگاری متن ساده را به متن رمزی تبدیل می کند و برعکس

۵- رمز نگاری: فرایند تبدیل متن ساده به متن رمزی است

۶- رمز گشایی: فرایند تبدیل متن رمزی به متن ساده است

• تعریف حریم خصوصی: مطابق تعریف فنی ارائه شده در سال ۱۹۶۷، حریم خصوصی عبارتست از "خواسته افراد برای تعیین چگونگی، شرایط و میزان افسای داده های شخصی آنها". بعضی حریم خصوصی را به مفاهیمی مانند خلوت، گمنامی، جدایی از گروه و تودار بودن مربوط می دانند و از آنها به نام حالت های حریم خصوصی یاد می کنند. تمایل افراد به حفظ حریم خصوصی خود مطلق نیست و افراد اطلاعات خصوصی خود را پنهان می کنند. از طرفی افراد مجبور به حضور در اجتماع هستند. بنابراین باید تعادلی بوجود بیابد تا حریم خصوصی افراد محفوظ بماند. حریم خصوصی اندیشه ای ایده ال و مفهومی درونی است که آن را نمی توان در یک کلمه خلاصه کرد. با هنجارهای اجتماعی، مسائل قانونی و مسائل فنی رابطه ای تنگاتنگ دارد. به طور کلی حفظ حریم خصوصی به معنای پاسداری از مرزهای قلمرو شخصی افراد است.

۱-۱۰- ساختار تحقیق

این نوشتار به صورت زیر سازماندهی شده است: فصل دوم با توضیح زیربنای معماری WWW و سیستم های بانکداری الکترونیکی WAP آغاز می شود، تجارت الکترونیک و مدلها و نیازمندی های آن شرح داده خواهد شد و توصیف کاملی از ابزارها و روش های پرداخت آنلاین در بانکداری اینترنتی بیان می گردد.

سپس در فصل سوم نیازهای اساسی امنیت در سیستم بانکداری الکترونیکی و پرداختهای آنلاین تعیین می گردد، تعریف کاملی از امنیت ارایه می شود تعادل مهم امنیت در برابر هزینه نشان داده می شود، چالشهای امنیتی موجود در تجارت الکترونیک مورد بررسی قرار می گیردو نیازمندی های ایجاد امنیت بر شمرده می شود.

در فصل چهارم با رمز نگاری آشنا می شویم روشها، انواع و الگوریتم های رمز نگاری را معرفی می کنیم و مبحث کلید ها در رمز نگاری را بطور مختصر بررسی می کنیم.

فصل پنجم به تعریف تشخیص هویت و امضای دیجیتالی می پردازد روشها و استانداردهای تشخیص هویت را بیان می کنیم و انواع و روش امضای دیجیتالی و همچنین تاثیر آن بر گسترش تجارت الکترونیک شرح داده خواهد شد.

فصل ششم پروتکلهای امنیتی رایج و موجود را بطور دقیق معرفی می کند و سیستم عملکرد آنها را شرح داده و بررسی خواهیم نمود.

در پایان در فصل هفتم، دست آوردها جمع بندی خواهد شد. این مطالب اشاره ای به بهترین روش کنونی و چند پیشنهاد برای بهبود در آینده را نیز در بر دارد.

فصل دوم

ادبیات موضوع

معرفی تجارت الکترونیک و پرداخت های آنلайн

توجه

توجه

برای دانلود فایل اصلی با فرمت ورد (قابل ویرایش) اینجا کلیک نمایید

برای مشاهده توضیحات این پروژه در سایت راهنمای دانشجو اینجا کلیک نمایید

۱- مقدمه

بسیاری از اقتصاد دانان و متخصصین بر این عقیده اند که انقلاب مشابه انقلاب صنعتی به وقوع پیوسته که جهان را وارد عرصه اطلاعات ساخته و بسیاری از جنبه های اقتصادی، اجتماعی و فرهنگی حیات بشر را دستخوش تحولی عظیم نموده است.

رشد روزافزون فن آوری بخصوص فن آوری اطلاعات (IT)^۱ در جهان، موانع و مشکلات زمانی و مکانی مربوط به امور تجاری را کاهش داده است و دسترسی عمومی مردم به اینترنت باعث شده امکان تجارت و کسب و کار از طریق اینترنت و یا به عبارتی تجارت الکترونیکی و کسب و کار الکترونیکی از جایگاه ویژه ای در کشورهای توسعه یافته برخوردار شود.

در سالهای اخیر کشورهای توسعه یافته با کنارگذاشتن تدریجی تجارت سنتی مبتنی بر کاغذ و مبادله فیزیکی اسناد، به شیوه تجارت الکترونیکی روی آوردند.

روش تجارت الکترونیکی معروف به تجارت بدون کاغذ، صرفه جویی در زمان، هزینه ها و نیروی انسانی را به دنبال داشته و شاخص های بهره وری را افزایش داده است اما این شیوه هنوز در کشور ما جایگاه خود را به دست نیاورده است.

منظور از امنیت، حفاظت داده ها در مقابل افراد غیرمجاز و خاطی در فرآیند تجارت الکترونیک می باشد اینترنت یک شبکه کاملاً باز است و تا هنگامی که تدبیر لازم جهت عدم امکان دسترسی اشخاص غیرمجاز به منظور در اختیار قرار گرفتن اطلاعات و مداخله در آنها پیش بینی نگردد اطلاعات می تواند مورد دستبرد یا دستکاری قرار گیرد.

برای مثال زمانی که از کارت اعتباری در خرید استفاده می گردد چنانچه شمارت کارت اعتباری در اختیار افراد غیرمجاز قرار گیرد با سوءاستفاده از آن ممکن است خسارات مالی به صاحب کارت وارد آید و این خود دلیل آشکاری است برای محافظت هرچه بیشتر از تعاملات^۲ الکترونیکی در شبکه اینترنت.
ابزارهای اصلی این مراقبت، شناسایی هویت^۳ و رمزگاری^۴ می باشد.

۲- تاریخچه تجارت الکترونیک و امنیت در پرداختهای آنلاین

ارتباط بین تجارت و تکنولوژی دیر زمانی است که وجود داشته و ادامه دارد. در واقع، یک پیشرفت تکنیکی باعث رونق تجارت شد و آن هم ساخت کشتی بود. در حدود ۲۰۰۰ سال قبل از میلاد، فینیقیان تکنیک ساخت کشتی را بکار برندند تا از دریا بگذرند و به سرزمین های دور دست یابند. با این پیشرفت، برای اولین بار مرزهای جغرافیایی برای تجارت باز شد و تجارت با سرزمین های دیگر آغاز گردید. [۲۹]

تجارت الکترونیک در ابتدای پیدایش خود چیزی بیش از یک اطلاع رسانی ساده تجاری نبود و هر کس می توانست محصولات خود را با استفاده از صفحات وب بر روی اینترنت تبلیغ نماید. آمار منتشره از ۵۰۰ شرکت نشان می دهد که حدود ۳۴ درصد از آنها در سال ۱۹۹۵ و حدود ۸۰ درصد در سال ۱۹۹۶ از این روش برای تبلیغ محصولات خود استفاده کرده اند و جالب این که تا پایان سال ۲۰۰۱ بیش از ۲۲۰ بیلیون دلار معاملات مالی توسط صدها سایت تجاری بر روی اینترنت انجام پذیرفته است. اما استفاده از فناوریهای الکترونیکی در انجام امور بازرگانی نیز پیشینه ای نسبتاً طولانی دارد. در حقیقت نیاز به تجارت الکترونیکی از تقاضاهای بخش های خصوصی و عمومی برای استفاده از تکنولوژی اطلاعات به منظور کسب رضایت

¹ Information Technology

² Transactions

³ Authentication

⁴ Encryption

مشتری ، و هماهنگی موثر درون سازمانی نشات گرفته است. می توان گفت این نوع تجارت ، از سال ۱۹۶۵ آغاز شد که مصرف کنندگان توانستند پول خود را از طریق ماشین های خود پردازد ریافت کرده و خریدهای خود را با کارت های اعتباری انجام دهند. پیش از توسعه تکنولوژی های مبتنی براینترنت در سالهای آغازین دهه ۹۰، شرکت های بزرگ دست به ایجاد شبکه های کامپیوتری با ارتباطات مشخص ، محدود و استاندارد شده برای مبادله اطلاعات (از جمله اطلاعات تجاری) میان یکدیگر زدند. این روش مبادله الکترونیکی داده ها نامیده شد. در آن سالها لفظ تجارت الکترونیکی ، مترادف با مبادله الکترونیکی داده ها بود. مهم ترین این شبکه ها در دهه ۱۹۶۰ جهت انجام همکاری های تحقیقاتی میان واحد های نظامی گوناگون در وزارت دفاع آمریکا شکل گرفت. این شبکه که آرپانت نام داشت^۱ مبنای اولیه اینترنت امروزی به شمار می رود. در واقع مبادله الکترونیک داده ها را می توان پدر تجارت الکترونیکی امروز به حساب آورد. با گذشت زمان و پدید آمدن ابزارهای ذخیره و بازاریابی و پردازش داده ها و دسترسی عامه مردم و سازمان ها و همچنین پیشرفت فناوری های مخابراتی و شبکه های رایانه ای گستردۀ ، فرصتی پدید آمد که بازیگران صحنه تجارت آن را بسیار سودمند یافتنند. مهمترین هدف در تجارت چه از روش های بسیار پیشرفتی الکترونیکی استفاده کند و چه از روش های سنتی ، همانا دسترسی به پول و سود بیشتر است. [۱]

بدون شک در این میان نقش بانکها و موسسات اقتصادی در نقل و انتقال پول بسیار حیاتی است. هنگامی که در سال ۱۹۹۴ ، اینترنت قابلیت های تجاری خود را علاوه بر جنبه های علمی و تحقیقاتی به نمایش گذاشت ، موسسات تجاری و بانکها در کشورهای پیشرفتی اولین نهاد هایی بودند که تلاش جدی خود را برای استفاده هر چه بیشتر از این جریان به کار انداختند. محصول تلاش آنها نیز همان بانکداری الکترونیکی امروزی است. سپس به سرعت مشخص شد که اینترنت بستر بسیار مناسبی برای انواع فعالیت های بانکداری و اقتصادی به شمار می رود. در بررسی تاریخچه تجارت الکترونیک در می یابیم که بورس های اوراق بهادر نیز موسسات دیگری بودند که به سرعت فعالیت خود را با روند پیشرفت اینترنت هماهنگ کردند و موفق شدند که در عرض مدت کوتاهی ، با توجه به برتری های اینترنت در مقایسه با روش های قدیمی ، به دلیل سرعت و دقیقیت بالا ، به موفقیت های بی نظیری دست یابند. ایجاد و توسعه اینترنت و وب ، باعث خلق فرصت های زیادی برای توسعه و پیشرفت زیر ساخت ها و کاربردهای تجارت الکترونیک گردید. [۲۹]

طی بیست سال گذشته یکی از روند های عمده در گسترش تجارت الکترونیک ، کاهش چشمگیر قیمت سخت افزارهای رایانه ای و مهمتر از آن ایجاد استانداردهای جهانی برای توسعه سخت افزار ها بوده است. چنین فرآیندی را استاندارد سازی یکپارچه سیستم های باز می نامند. در مورد نرم افزارها نیز چنین روندی وجود داشته است اما استانداردهای نرم افزاری هنوز به اندازه استانداردهای سخت افزاری یکپارچه و سازگار نیستند. روند بعدی پس از یکپارچه سازی و استاندارد کردن ، پدید آمدن امکانات شبکه ای و توانایی ارتباط میان سیستم های گوناگون رایانه ای بوده است. [۱]

۲-۳- تعاریف تجارت الکترونیک و پرداخت آنلاین

تجارت الکترونیک واژه ای است که امروزه در مقالات و ادبیات بازارگانی و تجارت و رسانه های عمومی بسیار به گوش می رسد. این پدیده نوین هم به علت نوپا بودن و هم به علت کاربردها و زمینه های بسیار متنوع فعالیت نزد مراجع گوناگون تعاریف مختلفی دارد. همچنین تجارت الکترونیک پدیده ای چند رشته ای است که از طرفی با پیشرفتی ترین مفاهیم فناوری اطلاعات و از سوی دیگر با مباحثی مثل بازاریابی و فروش و مباحث مالی و اقتصادی و حقوقی پیوستگی دارد. از این رو تعابیر گوناگونی از آن پدید آمده است. برخی فکر می کنند تجارت الکترونیک به معنی انجام امور تجارت بدون استفاده از اسناد و مدارک کاغذی است. برخی دیگر تبلیغات بر روی اینترنت و حتی خود اینترنت را مترادف با تجارت الکترونیک می دانند. برخی دیگر

^۱ Advanced Research Projects Agency net

تصور می کنند تجارت الکترونیک یعنی سفارش دادن کالا ها و خدمات و خرید آنها به وسیله کامپیوتر. اگر چه همه این دیدگاه ها بخشی از مفهوم تجارت الکترونیک را پوشش میدهند اما کامل نیستند.

تجارت الکترونیکی انقلاب صنعتی سده بیست و یکم نامیده می شود که با پیدایش اینترنت در سده بیستم به سرعت رو به سرعت رو به پیشرفت و گسترش نهاده است. در تجارت الکترونیکی اطلاعات و فرآورده ها و خدمات به کمک شبکه های کامپیوتری خرید و فروش می شوند و این خرید و فروش میتواند عمدۀ یا خردۀ شامل کالا های فیزیکی مثل کتاب و غیره فیزیکی مانند نرم افزار و ارائه سرویس های گوناگون به خریداران مانند مشورت های پزشکی یا حقوقی و دیگر موارد بازارگانی مانند مناقصه ها و مزایده ها و یا خرید و فروش اطلاعات باشد. به طور کلی می توان تراکنش های مالی و بازارگانی و اطلاعاتی و خدماتی میان موسسات و خریداران و جوامع مجازی را در قالب تجارت الکترونیکی گنجاند. با توجه به گستره بزرگ تجارت الکترونیکی تعابیر و تعاریف پر شماری از آن مطرح شده است که ذیلا به چند مورد اشاره می گردد:

تجارت الکترونیکی عبارت است از یافتن منابع و ارزیابی و مذاکره و سفارش و تحويل و پرداخت و ارائه خدمات پشتیبانی که به صورت الکترونیکی انجام می پذیرد. [۲۹]

تجارت الکترونیک مجموعه ای است از ارتباطات و مدیریت داده ها و سرویس های امنیتی در بزرگراه اطلاعات.

تجارت الکترونیکی یعنی استفاده از کامپیوتر های یک یا چند شبکه برای ایجاد و انتقال اطلاعات بازارگانی که بیشتر با خرید و فروش اطلاعات و خدمات از طریق اینترنت مرتبط هستند. رسالت تجارت الکترونیکی‌تنهای یک ارتباط نیست بلکه پی ریزی و تقویت روابط بازارگانی است. [۲۹]

تجارت الکترونیکی به کارگیری مجموعه کاملی از نرم افزارها و سخت افزارها و خطوط مخابراتی و استانداردهای تبادل اطلاعات است که مجموعاً امکان بازارگانی به صورت الکترونیکی در شبکه های رایانه ای را فراهم می آورند.

از دیدگاه تجاري: ابزاری است که کسب و کارهای مختلف و شرکای آنها و مشتریان آنها را قادر می سازد که موضوعاتی چون کیفیت خدمات و سرعت تحويل و... را ارتقا و موضوعاتی همچون هزینه ها را کاهش دهند.

از دیدگاه ارتباطات: تحول خدمات و کالا و محصولات اطلاعاتی از طریق خطوط تلفن و شبکه های کامپیوتری و سایر وسائل ارتباطی

از دیدگاه فناوري اطلاعات: آن دسته از کاربردهای فن آوري اطلاعات که به صورت سیستمی برای پشتیبانی و پیشرفت دادن جریان کاري و مبادلات تجاري ایجاد شده است.

سازمان ها و موسسات علمی و تحقیقاتی و مراکز تجاري معتبر جها نی و پژوهشگران فعال در زمینه تجارت الکترونیک نيز چندين تعريف از آن ارائه نموده اند که پاره ای از آن ها در جدول زير مشاهده می شود. در حقیقت مجموعه متنوع وسیعی از تعريف و مفاهیم برای تجارت الکترونیک وجود دارد که موضوعات و کاربردها و مدل های گوناگونی را در بر می گيرد. در برخی از این موارد کوشیده شده است که تعريف عامی ارائه شود و در برخی دیگر تعريف به نوع فعالیت امکانات ارتباطی و تجهیزات مورد استفاده و محدوده سازمانی فعالیت ها و زیر ساخت ها وابسته است.

فرد/گروه/سازمان

تعريف ارائه شده برای تجارت الکترونیک [۲۹]

- لینج ولیندکوئیست

تجارت الکترونیک به معنای مبادله محصولات و خدمات در مقابل پول با استفاده از توانایی های اینترنت است.

- کالا کوتا و وینسون

تجارت الکترونیک واژه معادلی است برای خرید و فروش محصولات و خدمات و اطلاعات به وسیله زیر ساخت های شبکه ای.

• ولادمیر زواس

تجارت الکترونیک به معنی سهیم شدن در اطلاعات و حفظ ارتباطات تجاری و هدایت مبادلات بازارگانی به وسیله شبکه های ارتباطی است.

• گروه کاری فناوری زیر ساختهای اطلاعاتی و کاربرد آن

تجارت الکترونیک ارتباطات و مدیریت داده ها و خدمات اینترنتی را یکپارچه می سازد تا کاربران تجاری در سازمان های گوناگون بتوانند به صورت خودکار اطلاعات را مبادله کند.

• اتحادیه اروپا

هر شکلی از مبادله تجاری که در آن طرفین ذینفع به جای تبادلات فیزیکی یا تماس مستقیم فیزیکی به صورت الکترونیکی تعامل کنند.

با توجه به تعاریف فوق الذکر شاید بتوان تجارت الکترونیک را این گونه تعریف کرد: تجارت الکترونیک به معنی اطلاع رسانی و تبلیغات و خرید و فروش کالا ها و خدمات و حفظ و برقراری روابط تجاری از طریق سیستم های مخابراتی و ابزارهای پردازش داده ها است.

به عبارت دیگر تجارت الکترونیکی عبارتست از تعامل سیستم های ارتباطی و سیستم های مدیریت اطلاعات و امنیت که به واسطه آنها امکان مبادله اطلاعات تجاری در رابطه با فروش محصولات و یا خدمات میسر می گردد. بنابر این اجزای اصلی تجارت الکترونیک عبارتند از:

- سیستم های ارتباطی
- امنیت

ویژگی اصلی همه این فعالیت ها تسهیل فرآیندهای تجاری و حذف فرآیندهای غیر ضروری در انجام امور بازارگانی و کاهش هزینه ها از طریق بهبود و افزایش هماهنگی و کاهش هزینه های اداری به ویژه هزینه مکاتبات و کاغذ بازی و بهبود دسترسی به بازار و افزایش تنوع برای مشتریان به معنای عام است. مهم ترین ویژگی تجارت الکترونیک از دیدگاه بازار یابی در واقع برقراری ارتباط سازمان یا فرد با کل مخاطبان و سازگار ساختن محصولات و خدمات با نیازهای یکایک آنهاست. برآیند این کار رقابت شدید، تنوع عرضه کنندگان و محصولات و خدمات آنها و در نتیجه کاهش هزینه ها و افزایش رضایتمندی مشتریان خواهد بود. نکته مهمی که باید به آن توجه داشت این است که موضوع تجارت الکترونیک، موضوع فناوری و دانش فنی نیست. در بحث تجارت الکترونیک بیشتر هدف شناخت الگوهای جدید تجارت و ارتباطات موجود در محیط الکترونیکی است. همچنین باید توجه داشت که تجارت الکترونیک مجموعه ای است از فناوری های مخابراتی، پردازش و ذخیره داده ها در ارتباط با بازارها، سازمان ها، مشتریان، واسطه ها و سیستم های پرداخت الکترونیکی. [۲۹]

۴- مدل های تجارت الکترونیکی

استفاده از اینترنت به عنوان اصلی ترین بستر ارتباطی در تجارت الکترونیکی باعث به وجود آمدن مدل های گوناگونی در این سبک از تجارت شده است. این مدل ها که حاصل تعامل ۳ گروه اصلی تجارت الکترونیکی یعنی دولت، مشتری و بنگاه های اقتصادی است، باعث توسعه و گسترش مدل های مختلف تجارت الکترونیک شده است.

۲-۴-۱- مدل B2B Business to Business

این مدل از تجارت الکترونیک مهمترین نوع تجارت الکترونیکی است که در حدود نصف درآمدهای تجارتی الکترونیکی را به خود اختصاص خواهد داد. این مدل سبب پیدایش ارتباطی گسترده میان تأمین کنندگان، تولیدکنندگان، توزیع کنندگان و فروشنده‌گان خواهد بود.

در این مدل، ارتباط میان دو یا چند سازمان، توسعه اقتصادی، تولیدکنندگان مواد اولیه و ارائه کنندگان انواع گوناگون خدمات موردنظر است. در حقیقت، این مدل را به نوعی می‌توان توسعه یافته مدل قدیمی EDI (Electronic Data Interchange) دانست، اما در این مدل واسطه‌ها کاهش یافته، همین خود سبب کاهش قیمت‌ها خواهد شد. [۲۶]

۲-۴-۲- مدل C2B Consumer to Business

مدل‌های B2C و C2B بیان کننده ارتباط متقابل تولیدکننده و خریداران نهایی محصولات و خدمات است. مدل‌های دوگانه C2B و C2C دارای مزایایی مانند خرید ارزان‌تر کالا نسبت به دنیای واقعی، امکان ارسال خریداری شده به مکان درخواستی مشتری و غیره است. این مدل از تجارت الکترونیک به عنوان ساده‌ترین نوع تجارت الکترونیکی شناخته می‌شود که منجر به ارتباط نزدیکی میان مشتری و فروشنده خواهد بود و در این میان به دلیل کاهش قیمت‌ها به دلیل از بین رفتن واسطه‌ها خریدار منفعت بیشتری خواهد داشت. [۲۴]

۲-۴-۳- مدل C2C Consumer to Consumer

این مدل از تجارت الکترونیک بیشتر به خرده فروشی‌های کالای دسته دوم خانگی اختصاص دارد. جایی که خریداران و فروشنده‌گان هر دو از گروه نهایی هستند و در این میان ردپای تولیدکننده و یا واسطه‌ای دیده نمی‌شود. نمونه رایج این شیوه از تجارت را می‌توان در جمیع بازارها و یا حراج‌های محلی و منطقه‌ای دید که هر کس کالای تولیدی خود را به صورت تک فروشی در معرض فروش خریداران قرار می‌دهد. از مشهورترین نمونه‌های این مدل از تجارت الکترونیک می‌توان به سایت ebay اشاره کرد. [۲۴]

۲-۴-۴- مدل B2G Business to Government

در این مدل‌ها، سازمان‌ها و مراکز دولتی و خصوصی در ارتباط با مراکز اقتصادی و بنگاه‌های تجاری دولتی هستند. در این ساختار، دو طرف با مراجعه به وب سایت‌های طرف قرارداد و تعامل با یکدیگر از طریق شبکه‌های رایانه‌ای امور بازرگانی مورد نیاز خود را انجام می‌دهند. این امور شامل مواردی چون ارسال درخواست‌های بانکی برای مؤسسات دولتی، گرفتن مجوزهای لازم برای انجام امور اداری، پرداخت وجه مورد درخواست سازمان‌ها و بانک‌ها و غیره است. مزیت اصلی این دو مدل صرفه جویی در انجام امور برای شرکت‌های دولتی و سازمان‌های خصوصی و نیز کاهش زمان انجام کارها است و نیز سبب تحصیل فرایندهای اداری توسط دولت شده است. [۲۴]

۲-۴-۵- مدل C2G Customer to Government

در این مدل‌ها، ارتباط میان مردم و دولت مطرح است و این رابطه بیش از آن که ماهیتی تجاری داشته باشد، ماهیتی خدماتی دارد و شامل خدماتی است که دولت می‌تواند به مردم ارائه دهد و یا زمینه‌ای برای تسهیل ارتباطات مالی مردم و دولت در امور مالیاتی است و یا درخواست خدماتی که از سوی شهروندان به دولت ارائه می‌شود که می‌تواند شامل درخواست‌های مختلف در زمینه اقتصادی و یا بازرگانی باشد. [۲۴]

۲-۴-۶- مدل G2G Government to Government

در این مدل، ارتباط متقابل میان دو یا چند سازمان دولتی و یا وزارت‌خانه مطرح است و مواردی چون ارتباط شهرداری با پلیس، ادارات برق و آب با شهرداری‌ها، نهادهای نظامی و انتظامی با وزارت‌خانه‌ها و غیره را شامل می‌شود. در این مدل، امکان

تبادل اطلاعات میان مؤسسات دولتی و یا دادوستد بازارگانی میان شرکت های دولتی فراهم شده است. به علاوه، بخش نامه ها و دستورالعمل های دولتی را می توان از طریق این مدل کسب و کار الکترونیکی برای سازمان ها ارسال کرد. [۲۴]

۲-۵-۱- مزایای استفاده از تجارت الکترونیکی

به طور کلی مزایای استفاده از تجارت الکترونیکی را می توان به پنج دسته تقسیم کرد که شامل بستر ارتباطی، از بین رفتن واسطه ها، افزایش قدرت خریداران و پیدایش بازارهای جدید برای تولید کنندگان، سفارشی کردن محصولات درخواستی و خدمات پشتیبانی قوی و پیدایش مؤسسات اقتصادی نو پا و رقابت سراسری است.

۲-۵-۲- بستر مناسب اطلاعاتی و ارتباطی

یکی از امکاناتی که اینترنت در اختیار تجارت و بازارگانی قرار می دهد اطلاعات نسبتاً کامل و گسترده ای است که در مورد هر کالا چه از نظر فنی و چه به لحاظ تجاری می توان یافت. امکانی که در دنیای واقعی، ارزش تجاری بسیار زیادی دارد اما بدون صرف هزینه و زمان زیاد به دست نمی آید. ارزش دیگر تجارت الکترونیکی آن است که امکان ایجاد ارتباط با همه افرادی که برای تکمیل یک فرآیند بازارگانی لازم است با آنها تماس گرفته شود، در کوتاه ترین زمان از طریق chat ، e-mail و روش های دیگر امکان پذیر است . [۵]

۲-۵-۳- حذف نسبی واسطه ها

حذف واسطه ها یکی دیگر از ارزشمندترین دستاوردهای تجارت الکترونیکی می باشد که باعث کاهش بی سابقه قیمت کالاها و خدمات در جهان شده است. براساس برآوردهای انجام شده، حذف واسطه ها و ایجاد ارتباط مستقیم بین خریداران و فروشنده های بین ۱۵ تا ۵۰ درصد موجب کاهش قیمت تمام شده کالاها و خدمات برای مشتریان شده است .

۲-۵-۴- افزایش قدرت خریداران و پیدایش بازارهای جدید برای تولید کنندگان

ارتباط اینترنتی فرصتی را در اختیار خریداران قرار می دهد که بتوانند با طیف گسترده ای از تولید کنندگان در سرتاسر جهان ارتباط برقرار کنند و از این طریق به تقاضای مورد نظر خود از بین پیشنهادهای مختلف برسند و در مقابل فروشنده های چانه زنی بیشتری برای کسب امتیاز و مزایای بیشتر داشته باشند. [۵] در صورتی که در دنیای حقیقی به علت محدودیت های ناشی از فاصله جغرافیایی، مشتریان چنین قدرت انتخابی ندارند. البته این ساختار برای تولید کنندگان هم دارای مزایا و امتیازات فراوانی است. از جمله می توان به امکان عرضه و فروش محصولات به تمام مردم جهان اشاره کرد. در واقع تجارت الکترونیکی به تولید کنندگان امکان جهانی شدن محصولاتشان را با صرف هزینه کم (نسبت به آنچه که در مقابل به دست می آید) می دهد. شاید جالب باشد که بدانید به عنوان مثال، جلد پنجم کتاب داستانی هری پاتر توانسته است با استفاده از شیوه فروش آن لاین در شب اول انتشار خود فروشی معادل یک میلیون جلد را در جهان داشته باشد. امکان وقوع چنین حادثه شیوه ای برای ناشر این کتاب در دنیای حقیقی، آن هم در مدت زمانی کوتاه، یا اصلاً محال بود یا به امکانات گسترده مالی و تبلیغاتی و توزیع نیاز داشت که هر سازمانی توانایی انجام آن را دارا نیست.

۲-۵-۵- سفارشی کردن محصولات و خدمات پشتیبانی قوی

مزیت دیگر تجارت الکترونیکی آن است که شما قادر خواهید بود که محصولات مورد درخواست خود را به صورت سفارش و مطلوب خود خرید کنید. به عنوان مثال ما می توانیم هنگام مراجعه به سایت شرکت Dell کامپیوتر مورد درخواست خود را با همان خصوصیاتی که مایلیم، سفارش داده و خریداری کنیم. در این فرایند روش کار شرکت دل برای قبول سفارش در خواستی به این صورت است که ابتدا امکان انتخاب و ارائه پیشنهاد در اختیار مشتری قرار می گیرد. سپس پیشنهاد مشتری با توجه به امکانات شرکت مورد بررسی قرار گرفته و نهایتاً مورد قبول یا عدم قبول قرار می گیرد. در صورت قبول درخواست،

مراحل بعدی ثبت سفارش و دریافت مبلغ طی می‌شود و اعلام ارسال کالا و شیوه پیگیری محموله در مدت ارسال از طریق فرستادن e-mail های متعدد انجام می‌شود. مشتری نیز به نوبه خود می‌تواند زمان دریافت را اعلام نماید. نهایتاً مشتری می‌تواند با دادن اطلاعات مختلف درمورد کالاهای خریداری شده و برقراری ارتباط الکترونیکی با شرکت تولیدکننده نسبت به رفع نقص کالای مورد نظر اقدام نماید. شرکت‌هایی که از این طریق به فروش محصولات و خدمات خود اقدام می‌کنند به طور دائم از طریق روش‌های مختلف، سریع و کم هزینه در ارتباط با مشتریان خود هستند و پشتیبانی قوی باعث ترغیب مردم به خرید از اینترنت می‌شود. در سال‌های نخست رواج شیوه الکترونیکی فروش کالا، استفاده از این روش فقط برای کالای کوچک و ارزان مثل ساعت، عروسک، کتاب، لباس استفاده می‌شد اما اکنون با توجه به رشد روزافزون تجارت الکترونیکی، صنایع بزرگی همچون صنعت ماشین سازی نیز به این روش رو آورده‌اند. مثلاً با مراجعه به سایت شرکت فورد می‌توانیم ماشین مورد درخواست خود را از نظر رنگ یا امکانات جانبی به دلخواه انتخاب کنیم. [۱۶]

۲-۵-۵- پیدایش مؤسسات اقتصادی نوپا و رقابت سراسری

یکی از پیامدهای تجارت الکترونیکی ایجاد مؤسسات جدید اقتصادی است که توانایی رقابت و حتی در مواردی سبقت گرفتن از شرکت‌های کهنه کار را دارند. در حال حاضر دو نوع بازار خرید و فروش یعنی بازار سنتی و حقیقی و بازار مجازی و مبتنی بر شبکه به موازات یکدیگر عمل می‌کنند و هر کدام دارای قواعد تجاری خاص خود هستند که گاه دارای خصوصیاتی مشترک و گاه با یکدیگر متفاوت هستند. در برخی موارد کسب و کارهای نوپا توانسته‌اند با ایجاد سیاست‌های کاربردی در بازار جدید مجازی گوی رقابت را از رقبای سنتی بگیرند و بازار محصولات مختلف را تصاحب کنند. مثلاً می‌توان به رقابت بین مؤسسه Amazon و شرکت BarnesNoble در خرید و فروش کتاب یا موارد دیگری چون Dell در کامپیوتر و etoys در اسباب بازی اشاره کرد. [۴۰]

۶- چارچوب نظری تجارت الکترونیک

چارچوب تجارت الکترونیک از سه سطح عالی تشکیل شده است:

زیر ساختار: نرم افزارسخت افزار پایگاههای داده‌ای و ارتباطاتی را شامل می‌شود که برای انجام وظیفه در قالب صفحات وب بر روی اینترنت یا پشتیبانی از مبادله الکترونیکی داده‌ها و سایر اشکال پیام‌گذاری و پیام‌گیری بر روی اینترنت یا سایر شبکه‌ها بکار می‌روند.

خدمات: پیام‌گذاری و پیام‌گیری و دامنه گستره‌ای از خدمات که توانایی پیدا کردن و ارائه اطلاعات (در صورت نیاز در قالب تجاری آن) را فراهم می‌آورند و شامل جستجو برای شرکای تجاری بالقوه و همچنین مذاکره و توافق در مورد مبادلات تجاری هستند.

محصولات و ساختارهای تجارت الکترونیک: پیش‌بینی و تدارک مستقیم کالاهای و خدمات تجاری وابسته به اطلاعات برای مشتریان و شرکای تجاری همکاری و سهیم شدن در اطلاعات داخل و خارج سازمان و سازماندهی محیط بازاری الکترونیکی و زنجیره تهیه و پشتیبانی.

در این چارچوب تجارت الکترونیک و نتایج حاصل از آن سه زمینه را پوشش می‌دهند:

- امور بازارگانی با گرایش به مصرف کننده نهایی.
- تجارت میان شرکتها یا فعالیت‌های بازارگانی عمده.
- امور تجاری درون سازمان‌ها. [۱]

مهم ترین و بازارگرأترين کاربرد های عملی تجارت الکترونیک پخش مصرف کننده گرای آن است. این کاربرد ها شامل خرید از راه دور عملیات بانکی دلای سهام و تبلیغات مستقیم می شوند. به هر حال همان طور که انتظار می رفت پتانسیل عظیم این بخش بیشتر انگیزه های مرتبط با تجارت الکترونیک را به خود جلب می کند. در بخش امور تجاری و فعالیت های میان تهیه کنندگان مواد اولیه و مصرف کنندگان ارتباطاتی که به وسیله EDI^۱ برقرار می شوند بهترین گروه کاربردهای تجارت الکترونیک هستند.

همکاری و سهیم شدن در اطلاعات بوسیله اینترنت ها و اکسبرانت ها سریع ترین رشد را در این سطح از تجارت الکترونیک داراست. شبکه های اینترنت از گشايش پایگاههای داده ای و انبارهای داده ای در داخل شرکت نشر و گسترش اطلاعات در قالب صفحه های وب و همکاری گروه گرایانه و مستقل از موقعت جغرافیایی در محدوده مرزهای اطلاعاتی شرکت را پشتیبانی می کنند. در قلب چارچوب تجارت الکترونیک محیط های بازاری الکترونیکی و سلسله مراتب الکترونیکی وجود دارند که ارتباطات بازرگانی و مبادلات میان شرکت ها را تسهیل می کنند. محیط های بازاری الکترونیکی به منظور تسهیل مبادلات از طریق شبکه های ارتباطی میان خریداران و تهیه کنندگان متعدد پدید آمده اند. سلسله مراتب الکترونیک ارتباطات طولانی مدت تهیه کنندگان - مصرف کنندگان بین شرکت ها هستند که بوسیله شبکه های ارتباطی حفظ شده و بیشتر بوسیله مدیران هماهنگ می شوند تا بوسیله نیروهای بازار شکل گیری سلسله مراتب الکترونیکی میان سازمانها بواسطه باب شدن زنجیره های ارزشی یکپارچه و پیشرفت تولید به موقع بوده و با نیروی سفارش های مشتریان پشتیبانی می شود. زنجیره های ارزشی شرکای تجاری تا حد قابل توجهی بوسیله کاربرد سیستم های اطلاعاتی و شبکه های مخابراتی یکپارچه شده اند. آینده نگری در تعیین سطوح موجودی انبارها از طریق مدیریت زنجیره ارزشی در به حداقل رساندن موجودی انبارها و کاهش سرمایه در گردش کمک می کند. این شکل از عملیات محدودیت های شدیدی را بر هماهنگی درون و میان سازمانی تحمل می کند و انتظار بر این است که اینترنت ها اکسبرانتها و در کل اینترنت نقش مهمی در آن بازی کنند. از طریق ایجاد ارتباط ایمن میان شبکه های فرعی و شبکه های شرکای تجاری در یک اکسبرانت که تکیه بر توانایی ارتباطات اینترنتی و نرم افزار های آن دارند سازمان و شرکای تجاری سهیم می توانند گسترش و توسعه محصول تولید و توزیع یا تحویل را هماهنگ سازند. از سوی دیگر این نوع عملیات و سهیم شدن در اطلاعات منجر به رقابت بسیار شدید در بازار می شود. سازمان ها در این بازار دیگر نمی توانند با روش های سنتی مدیریت موفق باشند. نتیجه پیدایش سازمان های مسطح ساختار سازمانی مجازی کار از راه دور تیمهای کاری گسترده در تمام نقاط دنیا و استفاده از منابع خارج سازمان برای تامین تقاضا ها خواهد بود.^[۱]

۲-۷- مراحل تجارت الکترونیک

مراحل رشد و گسترش تجارت الکترونیکی را می توان به ۵ بخش تقسیم کرد که هر چه به گام های پایانی تر نزدیک می شویم در حقیقت به تجارت الکترونیکی واقعی نزدیک تر شده ایم و شرکت ها و سازمان هایی که در جست وجوی بازار الکترونیکی برای کالاهای خدمات خود هستند، سعی در رسیدن به مراحل پایانی این چرخه دارند.

در مرحله اول از مجموعه مراحل پنج گانه، شرکت یا سازمان متقاضی تجارت الکترونیک سعی در ایجاد یک سایت ساده شامل اطلاعات محصولات و خدمات تولیدی خود را دارد تا این اطلاعات از طریق اینترنت در اختیار مشتریان قرار بگیرد. در حقیقت، مرحله اول به معنای به وجود آمدن ویترینی بر روی شبکه جهانی وب برای بازدیدکنندگان است تا اطلاعات مورد نظر خود را از طریق این صفحات دریافت کنند.

¹ electronic data interchange

توجه

توجه

برای دانلود فایل اصلی با فرمت ورد (قابل ویرایش) اینجا کلیک نمایید

برای مشاهده توضیحات این پروژه در سایت راهنمای دانشجو اینجا کلیک نمایید